

BASES DE PRUEBA DE “DISEÑO”



¿En qué consiste la prueba?

Reinventar, revivir, reutilizar y recuperar: esas son las tendencias actuales ligadas a un planeta más sostenible y al valor de lo hecho a mano.

Con esta prueba queremos invitaros a dar nueva vida a materiales que tengáis en casa, demostrando vuestra creatividad y capacidad de sorprender.

A partir de un material que os guste, debéis diseñar un detalle original que sorprenda a los demás. Algunos ejemplos en los que te puedes basar:

- Elemento de decoración para un enfermo en un hospital.
- Regalos sencillos para el día de la madre.
- Un juego de mesa para ancianos.
- Detalles para otras personas: para el club como agradecimiento, para un niño/a que no tiene regalos de Reyes, para un pobre de la calle que no tiene nada, etc.
- Algo que mejore espacios comunes: algo que facilite el orden, o que mejore el lugar donde vives, para hacer más agradable la vida a los demás.

Material necesario:

Cada equipo deberá llevar el día de la prueba lo que necesita para llevar a cabo la elaboración de su proyecto:

- Material de trabajo: tijeras, pegamento, pinturas...
- Material reutilizable: telas, papeles, latas, botes de cristal, revistas, cartón, pequeños aparatos electrónicos, etc.

Tiempo de la prueba: 60 minutos.

¿Qué valorará el jurado?

- La creatividad e ingenio.
- La destreza en las técnicas aplicadas.
- El cuidado de las cosas pequeñas.
- El trabajo individual y en equipo.
- El orden y la organización en la zona de trabajo (espacio recogido y limpio).
- El resultado final

Objetivo de la evaluación

Esta prueba pretende valorar la capacidad de utilizar la creatividad como una forma de cuidado. El proyecto deberá responder a una necesidad concreta, estar pensado para una persona o un entorno determinado y reflejar cómo la creatividad puede contribuir a hacer la vida más agradable a los demás.

Puntuación máxima: 30 puntos

1. SENTIDO DEL PROYECTO Y DESTINATARIO (1-5 puntos)

¿El proyecto está pensado para una persona o necesidad concreta?

¿Se comprende claramente cómo pretende mejorar la vida de quien lo recibe o del espacio al que va destinado?

Puntuación: ____ / 5

2. CREATIVIDAD E INGENIO (1-5 puntos)

Se valorará:

- originalidad de la idea;
- capacidad para reutilizar materiales de forma creativa;
- soluciones innovadoras;
- capacidad de sorprender.

Puntuación: ____ / 5

3. UTILIDAD E IMPACTO (1-5 puntos)

¿El objeto diseñado resulta realmente útil o significativo para su destinatario?

Se valorará especialmente que el proyecto responda a una necesidad real y no únicamente a un criterio estético.

Puntuación: ____ / 5

4. CALIDAD DE EJECUCIÓN Y ACABADOS (1-5 puntos)

Se valorará:

- destreza en las técnicas empleadas;
- cuidado de los acabados;
- resistencia del objeto;



- funcionalidad del objeto;
- atención a los pequeños detalles.

Puntuación: ____ / 5

5. ORGANIZACIÓN Y TRABAJO EN EQUIPO (1-5 puntos)

Se valorará:

- planificación;
- reparto equilibrado de tareas;
- colaboración entre las participantes;
- orden y limpieza del espacio de trabajo;
- liderazgo.

Puntuación: ____ / 5

6. COHERENCIA CON EL ESPÍRITU DE MAKING HOME (1-5 puntos)

¿El proyecto refleja el valor del cuidado, del servicio y de hacer hogar?

¿La creatividad está verdaderamente puesta al servicio de los demás?

Puntuación: ____ / 5

OBSERVACIONES DEL JURADO

PUNTUACIÓN TOTAL

____ / 30

Nota para la deliberación: La creatividad constituye un elemento importante de esta prueba, pero no debe valorarse de forma aislada. El objetivo principal es reconocer aquellos proyectos que utilicen la creatividad para cuidar a otras personas, responder a necesidades reales y mejorar los espacios o la vida cotidiana mediante soluciones útiles, bellas y realizadas con atención a los detalles.